

VIDBOX[®] **Video Conversion for Mac[™]**

Guia do Usuário

Desenvolvido por



Contrato de Licença do Usuário Final

IMPORTANTE: LEIA CUIDADOSAMENTE OS TERMOS E CONDIÇÕES A SEGUIR ANTES DE CONTINUAR ESTA INSTALAÇÃO.

CASO VOCÊ **NÃO** CONCORDE COM ESSES TERMOS E CONDIÇÕES REMOVE IMEDIATAMENTE O SOFTWARE DE SEU COMPUTADOR E DEVOLVA-O JUNTO COM A DOCUMENTAÇÃO AO SEU **FORNECEDOR** E SEU DINHEIRO LHE SERÁ DEVOLVIDO. SE VOCÊ BAIXOU ESTE SOFTWARE, POR FAVOR, REMOVA-O DE SEU COMPUTADOR E CONTATE O FORNECEDOR PARA SOLICITAR UM REEMBOLSO.

Neste contrato de licença (o "Contrato de Licença"), você (pessoa **física** ou jurídica), o comprador dos direitos de licença concedidos por este Contrato de Licença, serão chamados de "licenciado" ou "Você". **VIDBOX Inc.**, Honest Technology Inc e outros licenciados são chamados coletivamente de "Licenciador". A versão atual do software ("Software") e a documentação ("Documentação") serão chamados coletivamente de "Produto Licenciado". O licenciador poderá fornecer hardware com o Produto Licenciado ("Hardware")

1. Licença

De acordo com os termos e condições deste Contrato de Licença o Software é de propriedade do Licenciador e é protegido por Leis de Direitos Autorais. Embora o Licenciador continue a possuir o Software, ele concede a licença após a aceitação por parte do Licenciado deste Contrato de Licença, a Licença Limitada e não exclusiva do uso de uma cópia da versão atual do Produto Licenciado como descrito a seguir. O Software é "usado" em um computador quando é carregado na memória temporária (i.e., RAM) ou instalado na memória permanente (ex.: disco rígido, CD-ROM ou outro dispositivo de armazenagem) do computador, exceto que uma cópia instalada em um servidor de rede para único propósito de distribuição para outro computador não é considerado "em uso". Exceto como pode ser modificado por uma emenda da licença que acompanha este Contrato de Licença, os direitos e obrigações do Licenciado com relação ao uso do software são os seguintes:

Você Poderá

1. Usar o Software para fins comerciais ou de negócios, da maneira descrita na Documentação.
2. Usar o Software para compartilhar conexão com a Internet, transferir dados, arquivos e imagens entre computadores da maneira descrita na Documentação.

Você Não Poderá

- I. Copiar a documentação que acompanha o Software.
- II. Sublicenciar ou alugar qualquer parte do Software.
- III. Fazer cópias ilegais do Software.

2. Direitos Autorais e Segredos Comerciais. Todos os direitos relativos ao Produto Licenciado incluindo mas não se limitando aos direitos autorais e direitos aos segredos comerciais pertencem ao Licenciador e este detém a posse de cada cópia do Software. O Produto Licenciado é protegido pelas Leis de Direitos Autorais (Copyright) dos Estados Unidos e por Cláusulas de tratados internacionais.

3. Prazo. Este Contrato de Licença vigora até seu término. O Licenciado pode encerrar este Contrato de Licença se o Licenciado descumprir qualquer um dos termos e condições aqui mencionados. Após a rescisão do Contrato de Licença por qualquer razão, o Licenciado deverá devolver ao Licenciador ou, de outro modo, destruir o Produto Licenciado e todas as suas cópias. Mediante solicitação do Licenciador, o Licenciado concorda em certificar por escrito que todas as cópias do software foram destruídas ou devolvidas ao Licenciador. Todas as cláusulas deste Contrato relativas às ressalvas das garantias, à limitação de responsabilidade, soluções ou danos e direitos de propriedade exclusiva do Licenciador deverão subsistir após a rescisão.

4. Código Executável. O Software é fornecido apenas em código executável. O Licenciado não deverá efetuar engenharia reversa, compilar ou efetuar, de outra forma, a "desassemblagem" do Software.

5. Garantia Limitada

- a. O Licenciante não garante que as funções contidas no Produto Licenciado e Hardware atenderão aos requerimentos do Licenciado ou que a operação do Software e Hardware não serão interrompidas ou sem erros. O Licenciante garante porém que a mídia em que o Software é fornecido e o hardware estão livres de defeitos materiais e de mão-de-obra sob condições normais de uso por um período de trinta (30) dias a partir da data de entrega do produto ("Período de Garantia"). Esta Garantia Limitada é anulada se a falha na mídia em que o Software é fornecido for resultado de acidente, abuso ou erro de aplicação.
- b. EXCETO COMO DESCRITO ACIMA, O PRODUTO LICENCIADO É FORNECIDO "COMO É" SEM GARANTIAS DE QUALQUER MANEIRA, SEJA EXPRESSA OU IMPLÍCITA INCLUINDO, MAS NÃO LIMITADO A, GARANTIAS IMPLÍCITAS DE COMERCIALIZABILIDADE OU SER APROPRIADO PARA UM PROPÓSITO ESPECÍFICO E O RISCO TODO QUANTO À QUALIDADE E PERFORMANCE DO PRODUTO LICENCIADO E HARDWARE É DO LICENCIADO.

6. Limitações de Responsabilidade

- a. A única obrigação ou responsabilidade do Licenciante e a exclusiva solução

4. VIDBOX®

do Licenciado sob este contrato é a troca da mídia defeituosa na qual o Software foi fornecido e/ou a troca do hardware de acordo com a garantia limitada descrita acima.

- b. De maneira nenhuma o Licenciante será responsável por quaisquer danos consequenciais, incidentais ou indiretos incluindo, sem limitação, qualquer perda de dados ou informação, perda de lucros, redução de perdas, interrupção de negócios ou outras perdas pecuniárias, geradas pelo uso ou responsabilidade pelo uso do software ou documentação ou qualquer hardware, mesmo se o Licenciante foi aconselhado da possibilidade de tais perdas, ou por qualquer afirmação feita por terceiros.

7. Gerais

- a. Qualquer Software e Hardware fornecido ao Licenciado pelo Licenciante não deve ser exportado ou reexportado em violação a qualquer provisão de exportação dos Estados Unidos ou qualquer outra jurisdição aplicável. Qualquer tentativa de sublicenciar, apontar ou transferir quaisquer dos direitos, responsabilidades ou obrigações descritas neste Contrato será nula. Este Contrato será governado e interpretado pelas leis do Estado de New Jersey, Estados Unidos da América, independente dos seus conflitos e provisões da leis. O Licenciante e o Licenciado concordam que a Convenção sobre Contratos das Nações Unidas para a Venda Internacional de Mercadorias não se aplica a este Contrato de Licença.
- b. Este Contrato de Licença só pode ser modificado ou emendado por um adendo de licença por escrito que esteja acompanhando este Contrato de Licença ou por um documento escrito que tenha sido assinado por você e pelo Licenciante. Licenças de sítio e outros tipos de licenças empresariais estão disponíveis se requeridos. Por favor contate o Licenciante ou seu fornecedor para mais informações.
- c. Qualquer controvérsia ou afirmação gerada por ou com relação a este Contrato, ou a quebra deste Contrato, deve ser resolvida por arbitragem administrada pela American Arbitration Association de acordo com suas Regras de Arbitragem Comercial e o julgamento do prêmio dado pelo árbitro pode ser entrado em qualquer corte tendo jurisdição. A arbitragem deve ser feita em New Jersey, Estados Unidos da América.

Se você tiver qualquer outra questão com relação a este Contrato de Licença, ou se você desejar contactar o Licenciante por qualquer outra razão, por favor contacte VIDBOX Inc.

Copyright 2018

VIDBOX Inc.

Todos os Direitos reservados.

Índice

CONTRATO DE LICENÇA DO USUÁRIO FINAL.....	2
ÍNDICE	5
1. INTRODUÇÃO.....	6
1.1. REQUISITOS DO SISTEMA.....	6
1.2. CONTEÚDO	7
2. INSTALAÇÃO.....	8
2.1. INSTALAÇÃO DO SOFTWARE.....	8
2.2. CONECTE O DISPOSITIVO DE CAPTURA DE VÍDEO USB.	9
3. USANDO VIDEO CONVERSION FOR MAC	10
ETAPA 1. SELECIONE SEU DISPOSITIVO DE VÍDEO.....	10
ETAPA 2. SELECIONE SEU CONECTOR DE VÍDEO	11
ETAPA 3. CONECTE SEUS DISPOSITIVOS	12
ETAPA 4. CONFIGURAÇÕES DE GRAVAÇÃO	13
ETAPA 5. GRAVAÇÃO.	14
ETAPA 6. REVER E PUBLICAR	15

1. Introdução

As fitas de vídeo podem se deteriorar ao longo do tempo. Os vídeos deteriorados apresentam sangria de cor, manchas brancas e outras distorções. Não deixe que isto aconteça com as suas preciosas memórias. Arquive a sua coleção de fitas de vídeo em arquivos digitais. O VIDBOX® Video Conversion for Mac oferece a maneira mais fácil e simples para fazer isso.

- **Capturar:** Record Grave vídeos de reprodutores de vídeo analógico compatíveis.
- **Sincronizar:** Adicione as gravações à sua biblioteca do iTunes e sincronize com o seu iPad, iPhone ou Apple TV.
- **Editar:** Integração com o iMovie possibilita a edição do vídeo capturado sem dificuldades..

1.1. Requisitos do sistema

- **Sistema operacional:**
Mac OS X 10.6 Snow Leopard ou superior
- **Porta USB 2.0 ou 3.0 disponível**
- **Processador:**
Processador Intel® Core™ 2 Duo ou superior
- **Memória:**
1GB of RAM
- **Espaço Livre em Disco Rígido:**
15GB recomendado
- **Reprodutores de vídeo compatíveis:**
Videocassete (VHS, Betamax, S-VHS), filmadora camcorder (8mm, DV, mini DV, HDV, AVCHD), TV, reprodutor de DVD, console de videogame, TiVo, DVR e conversor de sinal por cabo.
- **Outro:**
Unidade de CD-ROM (para instalação do software)
iMovie para edição

1.2. Conteúdo



2. Instalação

2.1. Instalação do Software

1. Coloque el CD de instalación en el lector de CD/DVD de su computadora o descargue el programa de instalación desde la página <http://vidbox.company/downloads/>.
2. Para instalar o software, arraste o ícone do Video Conversion for Mac até a pasta Applications (Aplicativos) à direita.



2.2. Conecte o dispositivo de captura de vídeo USB.

1. Conecte o cabo USB no dispositivo. Conecte a outra extremidade do cabo diretamente em uma porta USB do seu Mac. *Não é recomendado o uso de cabos de extensão ou hubs USB.
2. Conecte os cabos compostos (e/ou S-Vídeo) das saídas AV da parte de trás do seu videocassete/filmadora nas entradas AV do dispositivo.



É possível conectar o seu reproduzidor de vídeos com cabos RCA (composto) (acima), ou com uma combinação de cabos S-Vídeo e cabos de áudio RCA (composto) (abaixo).



Dica: É importante conectar o dispositivo de captura ao computador antes de abrir o aplicativo Video Conversion for Mac para garantir a detecção adequada do dispositivo.

3. Usando Video Conversion for Mac

Abra o Finder (Localizador) e clique duas vezes no ícone de Video Conversion for Mac na pasta Applications (Aplicativos).



Etapa 1. Selecione seu Dispositivo de Vídeo
Selecione seu dispositivo de reprodução de vídeo (videocassete, filmadora, etc.) e clique na seta que aponta para a direita para prosseguir.



* Este é o reprodutor de vídeo que reproduzirá seus vídeos enquanto o programa estiver gravando.

Etapa 2. Selecione seu Conector de Vídeo

Selecione o tipo de conexão de vídeo: RCA (Composto) ou S-Vídeo, depois clique na seta que aponta para a direita para avançar.



* Cabos S-Vídeo transmitem um sinal de vídeo de maior qualidade do que cabos RCA (Composto), mas não transmitem o sinal de áudio. Os cabos de áudio RCA (Composto) ainda são necessários ao se fazer uma conexão S-Vídeo.

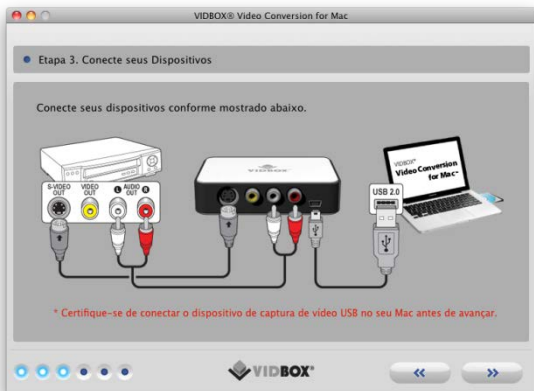
12. VIDBOX®

Etapa 3. Conecte seus Dispositivos

Conecte seus dispositivos com os cabos apropriados, conforme mostrado abaixo, e clique na seta apontando para a direita para continuar.



As conexões de cabo RCA (Composto) são exibidas acima.



As conexões de cabo de áudio S-Vídeo com RCA (Composto) estão exibidas abaixo.

Etapa 4. Configurações de Gravação

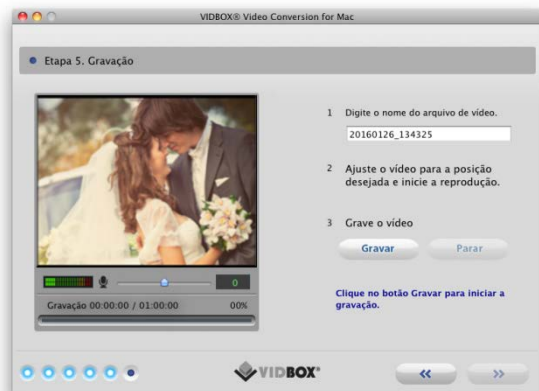
Defina as suas configurações de Gravação: ajuste o controle deslizante de Tempo de Gravação para coincidir com a duração do seu vídeo. Clique na seta que aponta para a direita para prosseguir.



Salvar Localização – esse é o diretório/pasta no disco rígido do seu computador onde todas as gravações de vídeo serão salvas permanentemente.

14. VIDBOX®

Etapa 5. Gravação.



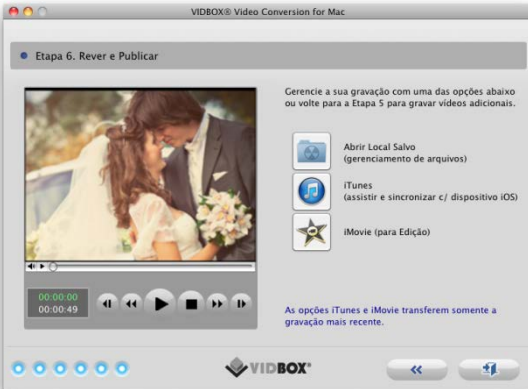
Digite o nome do arquivo de vídeo. O nome digitado será usado como nome do arquivo de vídeo que criar.

Inicie a reprodução da sua fita de vídeo para vê-la na Tela de Visualização.

Clique no botão Gravar para iniciar a gravação. Clique no botão Parar para encerrar manualmente a gravação a qualquer momento. *Clique duas vezes dentro da Tela de Visualização para aumentá-la.

Clique na seta que aponta para a direita para prosseguir.

Etapa 6. Rever e publicar



Clique no botão **Reproduzir** para exibir o vídeo gravado.



Clique em **Abrir Local Salvo** para localizar o arquivo gravado.



Clique no **iTunes** se desejar exportar o arquivo para o iTunes e sincronizar com o seu dispositivo iOS, incluindo o iPad e iPhone.



Clique em **iMovie*** se quiser exportar e editar o vídeo gravado no iMovie.

*Para iMovie versão 10.0 ou mais recente, é preciso arrastar a tela de visualização para a seção de projeto do iMovie.

É possível arrastar a tela de revisão para outros aplicativos de vídeo para exportar o arquivo.